

Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

1(11)

I en tävling där en eller flera klasser har fler startande än vad banan är besiktigad för måste förarna delas upp för att kunna genomföra tävlingen. När man vill att alla ska möta alla så delar man upp de startande i grupper utifrån tidkörningen. Vanligen delar man upp de startande i tre eller fyra grupper benämnda A, B och C respektive A, B, C och D.

Tyvärr finns det inte ett direkt stöd för denna hantering inbyggt i Orbits utan man får lov att ta till en del sammanslagningar och filtreringar. Grundknepet är att man skapar några speciella poängscheman som man kan filtrera på för att göra gruppindelningen automatisk.

Med dessa förberedelser kommer grupper och startordningar göras väldigt enkelt med minimal manuell hantering under tävlingsdagen. Risken för misstag minskar betydligt och det går riktigt fort att få fram alla startlistor för heaten direkt efter att tidkörningen är avklarad.

Förberedelse som görs en gång för alla

Skapa poängschema för gruppindelning och heat enligt nedan. Se till att det ges normala poäng i alla lägen, DNS, DNF, DQ och Not classified.

Poäng för Saxning, snabbaste tidkörningsheatet

0,2,4,6,8,10,12,14,16,18,20,22,24,26,28,30 ... 60,62,64,66,68,70,72

Poäng för Saxning, långsamma tidkörningsheatet

1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,21,23,25,27,29,31 ... 61,63,65,67,69,71

Poäng för Heat normal

50,44,41,38,36,34,32,30,28,27,26,25,24,23,22,21,20,19,18,17,16,15,14,13,12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1

Poäng för Heat alla möter alla

500,440,410,380,360,340,320,300,280,270,260,250,240,230,220,210,200,190,180,170,160,150,140,130,120,110,100,90,80,70,60,50,40,30,20,10

Poängserie för B och C finaler

36,35,34,33,32,31,30,29,28,27,26,25,24,23,22,21,20,19,18,17,16,15,14,13,12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1

Poängserie för tre grupper

1, 101, 201, 2, 102, 202, 3, 103, 203, 4, 104, 204 ... 16, 116, 216, 17, 117, 217, 18, 118, 218

Poängserie för fyra grupper

1, 101, 201, 301, 2, 102, 202, 302, 3, 103, 203, 303 ... 17, 117, 217, 317, 18, 118, 218, 318



Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

2(11)

Förberedelser inför varje tävling

I följande exempel har vi maximalt 45 startande i en klass. Vi ska dela upp de tävlande i tre grupper, A, B och C där alla möter alla.

Skapa följande heat för alla klasser (kopiera gärna en gammal tävling med samma innehåll):

- träningar
- Tidkörning, grupp 1
- Tidkörning, grupp 2
- Heat A+C
- Heat B+C
- Heat A+B
- B-final
- Final

För att få gruppindelningen automatiskt under tävlingsdagen ska ett antal sammanslagningar skapas. Vi börjar med en sammanställning för totalresultatet av tidkörningen:

- Välj "Processing"
- Klicka på "Create a new merge" till vänster.
- Välj grupp
- Sätt namn på sammanslagningen, här använder vi "Tidkörning total"
- Välj "Qualifying, Sort on best laptime"
- Välj "Best, take best result"
- Markera "Tidkörning grupp 1" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Markera "Tidkörning grupp 2" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Finish"

Därefter ska vi skapa grupperna A, B, C:

- Klicka på "Create a new merge"
- Välj grupp
- Sätt namn på gruppen, här använder vi "Grupp A"
- Välj "Qualifying, Sort on best laptime"
- Välj "Best, take best result"
- Markera "Tidkörning total" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Markera "Tidkörning total" i högra rutan, klicka på "No filter" och välj "On points, Filter on a specific point range"
- Skriv in "1" i Min points och "99" i Max points
- Avmarkera "Use same filter for all runs/merges"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Finish"
- Gör samma sak för "Grupp B" men med "101" i Min points och "199" i Max points
- Gör samma sak för "Grupp C" men med "201" i Min points och "299" i Max points



Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

3(11)

Nu kan vi skapa underlag för heaten:

- Klicka på "Create a new merge"
- Välj grupp
- Sätt namn på gruppen, här använder vi "A+C"
- Välj "Qualifying, Sort on best lapttime"
- Välj "Best, take best result"
- Markera "Grupp A" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>>"
- Markera "Grupp C" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Finish"
- Gör samma sak för "B+C" med "Grupp B" och "Grupp C"
- Gör samma sak för "A+B" med "Grupp A" och "Grupp B"



Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

4(11)

Skapa en sammanställning för totalresultatet av tidkörningen vid **saxning** (större än 101%):

- Välj "Processing"
- Klicka på "Create a new merge" till vänster.
- Välj grupp
- Sätt namn på sammanslagningen, här använder vi "Tidkörning saxning"
- Välj "Least Points, sort on least points"
- Välj "Sum, take the sum of the results"
- Markera "Tidkörning grupp 1" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Markera "Tidkörning grupp 2" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Finish"

Därefter ska vi skapa grupperna A, B, C vid **saxning** (större än 101%):

- Klicka på "Create a new merge"
- Välj grupp
- Sätt namn på gruppen, här använder vi "Grupp A saxning"
- Välj "Least Points, sort on least points"
- Välj "Sum, take the sum of the results"
- Markera "Tidkörning saxning" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Markera "Tidkörning saxning" i högra rutan, klicka på "No filter" och välj "On points, Filter on a specific point range"
- Skriv in "1" i Min points och "99" i Max points
- Avmarkera "Use same filter for all runs/merges"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Finish"
- Gör samma sak för "Grupp B saxning" med "101" i Min points och "199" i Max points
- Gör samma sak för "Grupp C saxning" med "201" i Min pointss och "299" i Max points



Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

5(11)

När alla heat i en klass är körda skapar man en sammanställning för totalresultatet av heaten:

- Välj "Processing"
- Klicka på "Create a new merge" till vänster.
- Välj grupp
- Sätt namn på sammanslagningen, här använder vi "Heat total"
- Välj "Most Points, sort on most points"
- Välj "Sum, take the sum of the results"
- Markera "Heat A+C" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Markera "Heat B+C" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Markera "Heat A+B" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Finish"

Underlag för B-final

- Klicka på "Create a new merge"
- Välj grupp
- Sätt namn på gruppen, här använder vi "Underlag B-final"
- Välj "Most Points, sort on most points"
- Välj "Sum, take the sum of the results"
- Markera "Heat total" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Markera "Heat total" i högra rutan, klicka på "No filter" och välj "On position, Filter on position"
- Skriv in 26 på Max. Pos
- Skriv in 55 på Min. Pos
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Finish"



Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

6(11)

Underlag för A-final

- Klicka på "Create a new merge"
- Välj grupp
- Sätt namn på gruppen, här använder vi "Underlag A-final"
- Välj "Most Points, sort on most points"
- Välj "Sum, take the sum of the results"
- Markera "Heat total" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Markera "Heat total" i högra rutan, klicka på "No filter" och välj "On position, Filter on position"
- Skriv in 1 på Max. Pos
- Skriv in 25 på Min. Pos
- Markera "B-final" i vänstra rutan och klicka på knappen ">>"
- Markera "B-final" i högra rutan, klicka på "No filter" och välj "On position, Filter on position"
- Skriv in 1 på Max. Pos
- Skriv in 5 på Min. Pos
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Next >>"
- Klicka på knappen "Finish"



Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

7(11)

Vid tävlingsdagen

Plocka bort de deltagare som avanmält sig.

Dela upp de startande i två halvor, kopiera in rätt tävlande till rätt tidkörningsheat. Det är viktigt att alla deltagare finns i tidkörningsheatet för att senare behandling ska bli korrekt.

Normal sammanslagning av tidkörning, max 101% skillnad

När tidkörningen är genomförd så ska vi fördela poäng och skapa startordningar i heaten:

- Börja med att ge debutanter ett tidstillägg på 1 minut i tidkörningsheatet så att debutanterna hamnar sist men i rätt ordning.
- Välj "Processing"
- Markera "Tidkörning total"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Klicka på "Assign Points"
- Välj poängschemat för gruppindelning till tre (eller fler) grupper
- Klicka på knappen "OK"
- Poängen syns i kolumnen "Championship Points"

För över resultatet av tidkörningen till alla sammanställningar genom att:

- Markera "Grupp A"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Markera "Grupp B"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Markera "Grupp C"
- Klicka på "Calculate the merged result"

- Markera "B+C"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Markera "A+C"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Markera "A+B"
- Klicka på "Calculate the merged result"

Då kan vi skapa startordning i heaten:

- Markera "Heat A+C"
- Klicka på "Starting grid"
- Välj "A+C"
- Skriv ut så många startlistor du behöver
- Klicka sedan på "Close"
- Gör samma sak för "Heat B+C" med "B+C"
- Gör samma sak för "Heat A+B" med "A+B"

Fortsätt till "Hantera heatresultat"



Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

8(11)

Saxning av tidkörningsresultatet, större än 101% skillnad

När tidkörningen är genomförd så ska vi fördela poäng och skapa startordningar i heaten:

- Börja med att ge debutanter ett tidstillägg på 1 minut i tid
- körningsheaten så att debutanterna hamnar sist men i rätt ordning.
- Välj "Processing"
- Markera tidkörningsheatet med den snabbaste föraren
- Klicka på "Assign Points"
- Fördela poäng för "Saxning, snabbaste tidkörningsheatet"
- Markera den andra tidkörningsheatet
- Klicka på "Assign Points"
- Fördela poäng för "Saxning, långsamma tidkörningsheatet"

- Markera "Tidkörning saxning"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Klicka på "Assign Points"
- Välj poängschemat för gruppindelning till tre (eller fler) grupper
- Klicka på knappen "OK"
- Poängen syns i kolumnen "Championship Points"

För över resultatet av tidkörningen till alla sammanställningar genom att:

- Markera "Grupp A saxning"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Markera "Grupp B saxning"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Markera "Grupp C saxning"
- Klicka på "Calculate the merged result"

Då kan vi skapa startordning i heaten:

- Markera "Heat A+C"
- Klicka på "Starting grid"
- Välj "Use Starting Grid Wizard (Advanced Options)" längst ner
- Välj "Even and odd row, the grid is based on the result of runs" för "creation mode"
- Markera "Grupp A saxning" vid "Select a run or merge for the odd row"
- Markera "Grupp C saxning" vid "Select a run or merge for the even row"
- Klicka på "Next >>"
- Klicka på "Finish"
- Skriv ut så många startlistor du behöver
- Klicka sedan på "Close"
- Gör samma sak för "Heat B+C" med "Grupp B saxning" för "Odd" och "Grupp C saxning" för "Even"
- Gör samma sak för "Heat A+B" med "Grupp A saxning" för "Odd" och "Grupp B saxning" för "Even"



Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

9(11)

Hantera heatresultat

När heaten är körda ska alla heat få poäng

- Klicka på "Assign Points"
- Fördela poäng för "Heat alla möter alla" (500,440,410,380,360,340...) i alla heat
- Justera poängen för DNS/DQ enligt KA 7.5.1. -40 poäng för DQ eftersom poängen för alla möter alla är 10 gånger normala heat, i ett normalt heat blir det -4 för DQ
 - Endast en DNS: poäng som det fördelas
 - Endast en DQ: dra ifrån 40 poäng för DQ föraren
 - Flera DNS: alla DNS ska ha poäng som den DNS med högsta poängen
 - Flera DQ: alla DQ ska ha den högsta poängen som fördelats för DQ minus 40 poäng
 - En eller flera DNS och en eller flera DQ: alla DNS ska ha poäng som den DNS med högsta poängen, alla DQ ska ha samma poäng som DNS minus 40 poäng

För att säkerställa den manuella justeringen vid lika poäng ska man lägga till poäng i ett av heaten för de förare som har lika poäng och ska flyttas om. Om man inte gör detta finns det risk att det blir fel i finalerna.

- Välj "Heat total"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Gå igenom och justera de som har lika poäng i enlighet med regelboken
- Skriv ut den korrigerade sammanställningen
- Markera de som har lika poäng på pappersutskriften
- Skriv -1 vid förare nr två i gruppen med lika poäng
- Skriv -2 vid förare nr tre i gruppen med lika poäng
- Fortsätt med alla förare som har just denna summa poäng
- Gör samma sak med nästa grupp av förare med lika poäng
- Gå in i ett heat där en förare med minuspoäng finns
- Högerklicka på föraren och välj "Rättningar och Bestraffningar"
- Minska poängen med det som är skrivet vid denna förare.
- Gör detta i ett av heaten för varje förare som ska ha extra poäng
- Välj "Heat total"
- Rensa heat total
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Kontrollera att ordningen är den samma som på utskriften och att det inte finns några som har lika poäng längre



Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

10(11)

När alla heat är körda ska vi skapa startuppställning för C-finalen

- Markera "Underlag C-final"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Markera "C-final"
- Klicka på "Starting grid"
- Välj "Underlag C-final"
- Skriv ut så många startlistor du behöver
- Klicka sedan på "Close"

När C-finalen är körd ska vi skapa startuppställning för B-finalen

- Markera "C-final"
- Klicka på "Assign Points"
- Välj poängschemat för B och C final alla möter alla
- Klicka på knappen "OK"
-
- Markera "Underlag B-final"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Markera "B-final"
- Klicka på "Starting grid"
- Välj "Underlag B-final"
- Skriv ut så många startlistor du behöver
- Klicka sedan på "Close"

När B-finalen är körd ska vi skapa startuppställning för A-finalen

- Markera "B-final"
- Klicka på "Assign Points"
- Välj poängschemat för B och C final alla möter alla
- Klicka på knappen "OK"
-
- Markera "Underlag A-final"
- Klicka på "Calculate the merged result"
- Markera "Final"
- Klicka på "Starting grid"
- Välj "Underlag A-final"
- Skriv ut så många startlistor du behöver
- Klicka sedan på "Close"



Orbits, alla möter alla i heaten, från 2026

11(11)

Poängavdrag för DNS och DQ enligt KA 7.5.1

- *Om en förare inte startar i ett kvalheat får den poäng enligt sista kvalificerade förare minus 1 poäng.*
- *Om en förare har blivit utesluten ur heat får den poäng enligt sista kvalificerade förare minus 5 poäng för heatet i fråga.*

På tävlingsdagen justera poäng efter man fördelat poängen för heat

- **Endast en DNS:** poäng så som det fördelats, ingen justering
- **Endast en DQ:** dra ifrån 4 poäng från det som fördelats till DQ föraren
- **Flera DNS:** alla DNS ska ha samma poäng som den högsta poäng som fördelats till DNS
- **Flera DQ:** alla DQ ska ha den högsta poängen som fördelats för DQ minus 4 poäng
- **En eller flera DNS och en eller flera DQ:** alla DNS ska ha poäng som den DNS med högsta poängen, alla DQ ska ha samma poäng som DNS minus 4 poäng

Vid heat för alla möter alla ska man dra ifrån 40 poäng istället för 4 vid DQ eftersom poängschemat för alla möter alla är multiplicerat med 10 från det normala.

Om det är färre än 10 startande i ett heat får man utgå från de tilldelade poängen för den sista deltagaren som inte har DNS eller DQ och dra ifrån 1 poäng för DNS och 5 poäng för DQ.

